

# ORGANISATORISCHES

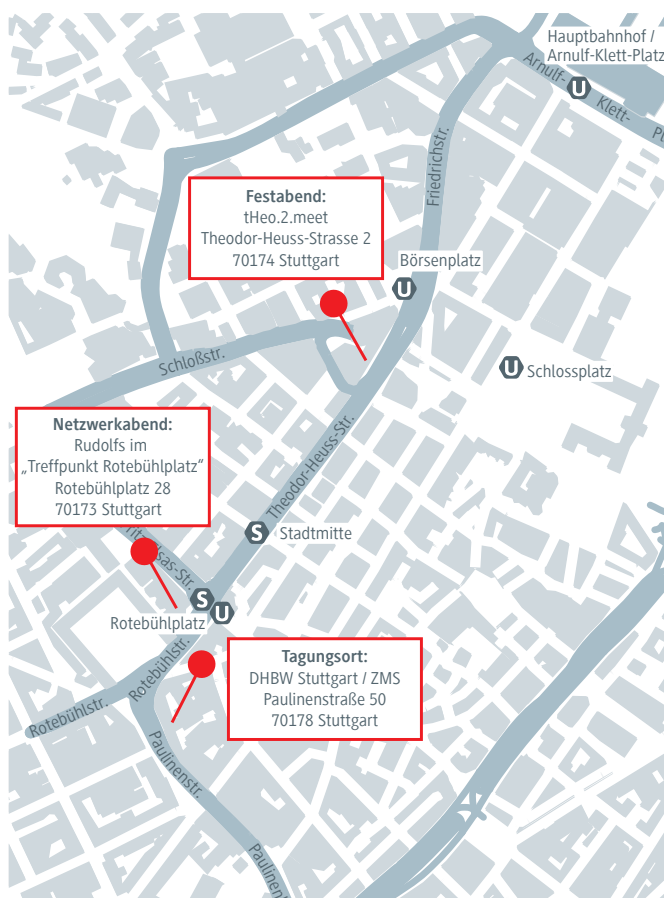
## TAGUNGSBEITRAG

Der Teilnahmebeitrag beinhaltet Verpflegung sowie den Festabend (ohne Getränke).

Weitere Informationen unter: [www.planspielforum.de](http://www.planspielforum.de)

<b>SAGSAGA-Mitglieder</b>	160 €
<b>Normalpreis</b>	200 €
<b>Studierende</b>	70 €

## Veranstaltungsorte



Karte: SIMPLYMAPS.de, Geodaten: Openstreetmap-Mitwirkende, Bearbeitung: Dr. Sebastian Schwägele

# PROGRAMM-HIGHLIGHTS



## Keynote-Aktivitäten

In diesem Jahr gibt es eine spannende Keynote-Action, die die Tagungsgäste (inter)aktiv in das Thema der Tagung einführt... Lassen Sie sich überraschen!



## Markt der Möglichkeiten

Auf der Produktmesse stellen Planspielunternehmen ihr Produktsortiment vor. Bei einem Rundgang können Sie einen Überblick über die aktuellen Angebote bekommen und sich im persönlichen Gespräch bei den Planspielentwicklern informieren.



## Festabend mit der Verleihung des Deutschen Planspielpreises 2019

Die Auszeichnung der wissenschaftlichen Abschlussarbeiten von jungen Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftlern mit dem DPP 2019 durch die hochkarätige Jury ist der feierliche Höhepunkt des Europäischen Planspielforums. Anschließend wird natürlich gefeiert...



## Präsentationen der Preisträger/-innen

Neue Ideen, entwickelte Konzepte und aktuelle Forschungsergebnisse werden von den Preisträger/-innen des DPP 2019 in abwechslungsreichen Kurzvorträgen präsentiert. Freuen Sie sich auf eine große Vielfalt an Disziplinen und Themen!



Die SAGSAGA versteht sich als interdisziplinäres Netzwerk von Planspielentwicklern, -anwendern und -forschern. Bei den regelmäßig stattfindenden Treffen kann man sich über aktuelle Entwicklungen und Trends austauschen.

[www.sagsaga.org](http://www.sagsaga.org)



Als Lehr- und Forschungszentrum steht das Zentrum für Managementsimulation (ZMS) für qualitativ hochwertige Seminare unter Verwendung interaktiver Lernmethoden. Es hat sich im Hochschulbereich, wie auch im internationalen Netzwerk als feste Größe etabliert.

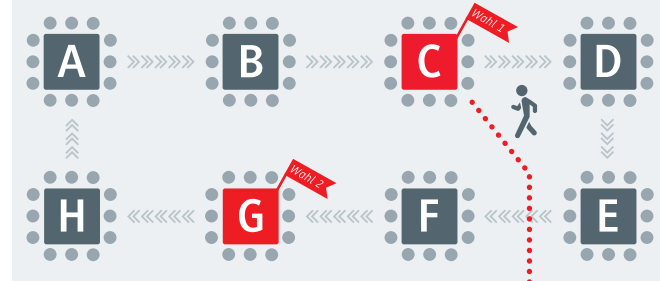
<http://zms.dhbw-stuttgart.de>

# DENKMAL. ANDERS. DENK MAL ANDERS.

Das Europäische Planspielforum ist die größte herstellerunabhängige Fachtagung zum Themenfeld Planspiel im deutschsprachigen Raum. Die Planspielmethode ist in vielen Kontexten wie Bildung, Beratung und Forschung fest verankert und insofern ein etabliertes „Denkmal“. Dennoch ist sie nicht in Stein gemeißelt, sondern muss sich immer wieder neu erfinden. Themen wie Agilität, Digitalisierung, Interprofessionalität und neue Arbeitswelten erfordern, die Methode neu zu denken, neue Formate auszuprobieren und den Einsatz weiterzuentwickeln. Die hiermit verbundene Diskussion steht im Fokus des 32. Europäischen Planspielforums 2019.

# PLANSPIELE ERLEBEN

## SPIELDATING 8 Spiele im Schnelldurchlauf € 7 Min. pro Tisch



## PLAYGROUND 2 Spiele intensiver anspielen

Wahl 1: € 60 Minuten Spielzeit



Wahl 2: € 60 Minuten Spielzeit



## VERANSTALTER UND KONTAKT

**SAGSAGA – Gesellschaft für Planspiele in Deutschland, Österreich und Schweiz e. V.**  
[info@sagsaga.org](mailto:info@sagsaga.org)

**DHBW Stuttgart – Zentrum für Managementsimulation (ZMS)**  
[zms@dhbw-stuttgart.de](mailto:zms@dhbw-stuttgart.de) | Telefon: +49 . 711 . 1849 - 868

## PARTNER



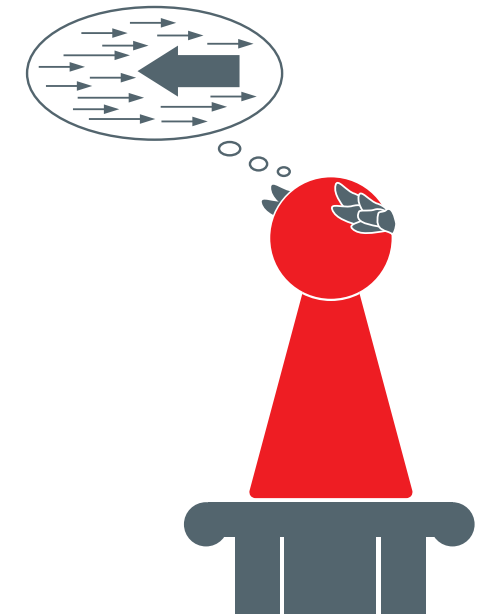
Herausgeber & Redaktion: DHBW Stuttgart / Zentrum für Managementsimulation (ZMS)  
 Konzeption & Gestaltung: Dr. Sebastian Schwägele / cipa+co – markenkommunikation  
 © Duale Hochschule Baden-Württemberg Stuttgart 2019. Alle Rechte vorbehalten.



# 32.

# EUROPÄISCHES PLANSPIELFORUM

27.-28. Juni 2019 | Stuttgart



[www.planspielforum.de](http://www.planspielforum.de)

# PROGRAMM 1. TAG – 27. JUNI 2019

09:00 Uhr	Anmeldung und »offener Spielraum«			
09:30 Uhr	KEYNOTE-ACTION UND BEGRÜSSUNG [Raum 308]			
	„Anders denken - anders starten“ <i>Daniel Bartschat, Dr. Sebastian Schwägele (Playful Insights)</i>			
11:00 Uhr	Kaffeepause [Raum 305 / 306]			
11:30 Uhr	TRACK 1 – WISSENSCHAFT [Raum 307]	TRACK 2 – BEST PRACTICE [Raum 308]	TRACK 3 – WORKSHOP [Raum 509]	TRACK 4 – WORKSHOP [Raum 511]
	<b>Themen kommen und gehen: Wie hält man Planspiele aktuell?</b> <i>Dr. Markus Ulrich (UCS Ulrich Creative Simulations)</i>	<b>„Pitch Your Green Idea!“ - Vermarktung eines Nachhaltigkeitsplanspiels</b> <i>Antonia Bartning (HS Eberswalde)</i>	<b>Tiefenlernen im Improtheater - kurze Spiele aus dem Theatersport</b> <i>Dr. Nadine Meidert, Claire Perrot-Minot (Zeppelin Uni Friedrichshafen)</i>	<b>GLOBE - virtuelle Kommunikation und Zusammenarbeit in einem internationalen Krisenstab</b> <i>Florian von Reusner (OTH Regensburg)</i>
	<b>Streitgespräch: Konservieren oder Gestalten?</b> <i>Prof. Dr. Willy Kriz (FH Vorarlberg), Prof. Dr. Rolf Nohr (HBK Braunschweig), Prof. Dr. Ulrich Schädler (Schweizer Spielemuseum)</i>	<b>Planspielentwicklung für kollaborativen Wissenstransfer</b> <i>Dr. Thomas Süße (Ruhr-Uni Bochum), Dr. Bernd-Friedrich Voigt (Managing Organizations)</i>		
12:00 Uhr				
12:30 Uhr	<i>Moderation: Daniel Bartschat (Vorstandsmitglied der SAGSAGA)</i>	<b>Ein Qualitäter spielt nicht! - Oder doch?</b> <i>Prof. Dr. Siegfried Zürn (HS Esslingen)</i>		
13:00 Uhr	Mittagspause [Raum 305 / 306]			
14:00 Uhr	SPIELDATING 9 Spiele – 9 Themen – 9 Formate im Schnelldurchlauf [Raum 509]			
15:30 Uhr	Kaffeepause [Raum 305 / 306]			
16:00 Uhr	PLAYGROUND Zwei Spiele in je einer Stunde näher kennen lernen			
	[Raum 509]	[Raum 511]	[Raum 512]	[Raum 513]
	<b>iconome</b> „play-learn-manage“	<b>UB Services</b> „G2G3“	<b>Simdustry</b> „SIMTeam“	<b>Inchainge</b> „The Blue Connection“
17:15 Uhr	<b>CAPSIM</b> „CapsimCore“	<b>BTI</b> „STORE MANAGER“	<b>Riva</b> „SysTeamsChange“	<b>intrestik</b> „Fountains“
18:15 Uhr	Ende Programm 1. Tag			
19:00 Uhr	Festabend mit der Verleihung des Deutschen Planspielpreises 2019 – Theodor-Heuss-Strasse 2			

# PROGRAMM 2. TAG – 28. JUNI 2019

9:00 Uhr	TRACK 1 – WISSENSCHAFT [Raum 308]	TRACK 3 – WORKSHOP [Raum 509]	TRACK 4 – WORKSHOP [Raum 511]
	<b>Innovationen aus der Forschung – Präsentationen ausgezeichneter Ideen</b> <i>DPP-Preisträger/-innen 2019</i>	<b>Playground Session 3 iCONDU</b> „Sustain2030“ <b>coludo</b> „coludo Industry“	<b>Seminare mit Management-Simulationen gut konzipiert, kommuniziert und umgesetzt</b> <i>Prof. Dr. Thorsten Forberg (BA Sachsen, Riesa)</i>
10:30 Uhr	Kaffeepause [Raum 305 / 306]		
11:00 Uhr	TRACK 1 – WISSENSCHAFT [Raum 307]	TRACK 2 – BEST PRACTICE [Raum 308]	TRACK 3 – WORKSHOP [Raum 509]
	<b>ProtWorld</b> <i>Jayanth Raghothama (KTH Stockholm)</i>	<b>SysTeamsChange in der Schulleitungsqualifizierung SLQ NRW</b> <i>Bernd Leven, Olaf Albert (QUA-LIS NRW)</i>	<b>Planning with Games and VR: The MSP Challenge simulation platform</b> <i>Ph.D. Harald Warmelink, Ph.D. Jessica Weber, Ph.D. Igor Mayer (Breda University of Applied Sciences)</i>
	<b>Qualitative Evaluation von Planspielen</b> <i>Prof. Dr. Silke Geithner (EHS Dresden), Susann Zeiner-Fink (TU Chemnitz)</i>	<b>Boden gutmachen? Planspiel einer Vertragsstaatenkonferenz der Vereinten Nationen</b> <i>Prof. Dr. Uta Steinhardt (HS Eberswalde)</i>	<b>Berührungspunkte: Plan und Spiel - passt das überhaupt zusammen?</b> <i>Spielleitung: Ulrich Blum, Jens Merkl (Spieleautoren und Vertreter der Spieleautorenzunft), Eric Treske (Vorstandsmitglied der SAGSAGA)</i>
11:30 Uhr			
12:00 Uhr	<b>Plan A: Arbeitswelten der Zukunft - ein cyberphysisches Business Game</b> <i>Robert Müller, David Schierholz (BeSu.Solutions)</i>	<b>Planspiele mit Rapid Prototyping für neue Währungen</b> <i>Jens Martignoni (Flexibles)</i>	
12:30 Uhr	Mittagspause [Raum 305 / 306] mit <b>MARKT DER MÖGLICHKEITEN</b> [Raum 303 / 304] und <b>FORSCHUNGS-LUNCH</b> [Raum 307]		
14:30 Uhr	TRACK 1 – WISSENSCHAFT [Raum 307]	TRACK 2 – BEST PRACTICE [Raum 308]	TRACK 3 – WORKSHOP [Raum 509]
	<b>KIKATOPIA - Entwicklung eines Planspiels von und mit Schüler/-innen für den KiKa</b> <i>Prof. Dr. Willy Kirz (FH Vorarlberg), Prof. Dr. Thomas Eberle (Uni Erlangen-Nürnberg)</i>	<b>Entwicklungsprozesse in Konzernen spielerisch vermitteln</b> <i>Barbara Holzner, Dr. Michael Holzner (iCONDU)</i>	<b>Werkstatt: Gesellschaftsspiele und Lernen im Seminarkontext</b> <i>Moderation: Daniel Bartschat, Dr. Sebastian Schwägele, Birgit Zürn (Vorstandsmitglieder der SAGSAGA)</i>
	<b>Von Spaß zu Ernst - wie können wir Unterhaltungsspiele weiterentwickeln zu Planspielen</b> <i>Maria Freese, Dr. Heide Lukosch (TU Delft)</i>	<b>Rollenspiel im Planspiel - ein gewinnbringender Perspektivenwechsel</b> <i>Michael Dietrich</i>	
15:00 Uhr			
15:30 Uhr	<b>Neue Wege - betriebliche Weiterbildung mit Planspielen</b> <i>Kerstin Anstätt, Julia Schindler (HS Pforzheim, INEC)</i>	<b>„Zug um Zug“ Theatermethode als Coaching Tool im Planspiel</b> <i>Prof. Dr. Stephan Rometsch (DH Gera Eisenach)</i>	
16:00 Uhr	Gemeinsamer interaktiver Abschluss [Raum 509]		
16:30 Uhr	Ausklang		